





Notfallplan

Telefonnummern

Notruf	112
Polizei	110 oder 0 42 31/80 60
Sekretariat	0 42 30/14 70
Aller-Weser-Klinik	0 42 31/10 30
Giftnotruf	05 51/1 92 40
Nordtor Apotheke	0 42 31/33 98
Kinderarzt Dr. Heuer	0 42 31/33 94

Allgemeines

 Defibrillator	Im Clubhaus (UG), vor der Herren-Umkleidekabine
 Feuerlöscher	Im Clubhaus (UG), Caddyhalle, Küche, Keller, Greenkeeper-Halle
 Erste Hilfe Kasten	Im Clubhaus (UG), vor der Herren-Umkleidekabine
 Gewitter	Im Falle eines Unwetters beachten Sie bitte unsere Gewitterregeln



Schutzregeln bei Gewitter

Kündigt sich ein Gewitter an, sollten Sie rechtzeitig die Wetterschutzhütten, große Gebäude oder ein Auto aufsuchen. Ist es dazu zu spät, meiden Sie

- einzelne Bäume, Waldränder
- Gewässer, Hügel
- offene Fahrzeuge, Golfwagen
- Metallzäune, Hochspannungsleitungen

Golfausrüstungen in ausreichendem Abstand getrennt voneinander hinlegen.
Regenschirme nicht als Schutz verwenden, sondern ebenfalls bei der Golfausrüstung lassen.
Höchste Gefahr besteht, wenn die Zeitspanne zwischen Blitz und Donner nur noch 5 Sekunden oder weniger beträgt, oder wenn aufrecht stehende Haare (Eindruck knisternder Spannung in der Luft) einen drohenden Einschlag vermuten lassen.

Kauern Sie sich in der Hocke auf den Boden, schließen Sie die Füße eng zusammen und umfassen Sie die Beine mit den Händen.

Legen Sie sich auf keinen Fall hin!

Stehen mehrere Personen außerhalb der Wetterschutzhütten zusammen, sollte mindestens ein Abstand von 5 Metern eingehalten werden.

Bei Turnieren

1. Sie sind jederzeit selbst zur Unterbrechung Ihres Spiels berechtigt, wenn Sie eine Gefahr durch herannahendes Gewitter gegeben sehen. Bitte markieren Sie Ihren im Spiel befindlichen Ball, damit Sie Ihr Spiel an dieser Stelle wieder aufnehmen können.
2. Die Turnierleitung behält sich vor, das Spiel für alle Turnierteilnehmer zu unterbrechen Oder endgültig abubrechen. Auch im Falle einer allgemeinen Unterbrechung müssen Sie die Lage Ihres im Spiel befindlichen Balles markieren.
3. Bitte reagieren Sie auf die folgenden Sirenen-Signaltöne:
 - ein langer Signalton = Unterbrechung des Spiels wegen Gefahr
 - wiederholt zwei kurze Signaltöne = Wiederbeginn des Spiels
 - wiederholt drei aufeinanderfolgende Signaltöne = Sonstige Unterbrechung des Spiels